

KRÁTKÝ PROGRAM

TECHNICKÁ HODNOTA /TV/

Děti - kategorie 8 let a mladší, 8–10 let, 10–12 let

0,0 – 6,0



	Max	1.	2.	3.	4.	5.
1. Vlna celého těla stranou.	0 – 0,5					
2. Klon vpřed.	0 – 0,5					
3. Swing celého těla (volný výběr).	0 – 0,5					
4. Série pohybů těla obtížnosti A se změnou úrovně - série 2 pohybů těla zahrnující <u>klon vzad</u> a změnu úrovně během série pohybů těla.	0 – 0,5					
5. Rovnováha - rovnováha v unožení, <u>pravá</u> noha zvednutá alespoň na 90° s podporou jedné ruky, obě nohy jsou napnuté.	0 – 0,5					
6. Obrat 360° - obrat v pozici passé 360°, volná noha vpřed (<u>pravá</u> nebo <u>levá</u>).	0 – 0,5					
7. Skok - skok v pozici jelen (<u>pravá</u> noha vpřed, <u>levá</u> noha napnutá) z předskoku nebo z dvou nohou.	0 – 0,5					
8. Rovnováha + série pohybů těla obtížnosti A - rovnováha v zanožení, <u>pravá</u> noha zvednutá alespoň na 90° s výpadem/nakloněním těla vpřed (horizontální linie) + série 2 pohybů těla zahrnující jakýkoliv <u>výpad</u> a <u>klon stranou</u> .	0 – 0,5					
9. Rovnováha + skok - rovnováha v přednožení, <u>pravá</u> noha zvednutá alespoň na 90° s tělem ve vertikální pozici + jeden krok + skok v pozici kozák, <u>levá</u> noha zvednutá alespoň na 90°.	0 – 0,5					
10. Kroky, poskoky a poskokové série - série obsahující minimálně 6 kroků a minimálně 2 různé typy kroků, zahrnující <u>přesun</u> z jednoho místa do druhého.	0 – 0,5					
11. Akrobatický prvek - <u>hvězda</u> (jakýkoliv typ, volný výběr).	0 – 0,5					
12. Prvek pohyblivosti - <u>provaz</u> na zemi, <u>levá</u> noha vpřed.	0 – 0,5					
CELKOVÁ ZNÁMKA						

Provedené prvky se v návaznosti na kvalitu provedení hodnotí následovně:

0,5 bodu – prvek je předveden čistě, správnou technikou a bez chyb při provádění prvku

0,3 bodu – drobné chyby v technice (technickém provedení prvku), provedení není dokonale čisté

0,1 bodu – družstvo má problémy se správnou technikou a s provedením, ale rozhodčí může tento prvek jasně rozpoznat

0 bodu – prvek není proveden celým družstvem, velké chyby v provedení prvků, rozhodčí nemůže rozpoznat daný prvek